



PRAVILNIK SLOVENSКИH EKIPNIH REKREATIVNIH TENIŠKIH LIG 2013

1.0. SPLOŠNO

Ta pravila določajo način igranja slovenskih ekipnih rekreativnih teniških lig (v nadaljnjem besedilu SERTL) DITS -društva igralcev tenisa Slovenije (v nadaljnjem besedilu DITS). Podroben koledar ligaškega tekmovanja pripravi DITS, objavljen pa je na spletnih straneh DITS. Tekmovanje vodi komisar rekreativnih teniških lig (v nadaljevanju komisar SERTL), ki ga imenuje upravni odbor DITS. Vse tekme se odigrajo po tem pravilniku in pravilih tenisa. Tekme organizira gostitelj oziroma prvo imenovana ekipa po razporedu ligaškega tekmovanja. Po dogovoru med ekipama je lahko gostitelj organizator tekme v gosteh. V nadaljnjem besedilu pomeni **tekma** ligaško srečanje dveh ekip, **dvoboj** pa srečanje dveh posameznikov ali dvojic na ligaški tekmi. Vsako ligaško tekmo v moški konkurenci sestavljajo štiri dvoboji posamezno in dva dvoboja dvojic, v ženski konkurenci pa trije dvoboji posamezno in en dvoboj dvojic.

2.0. SESTAVA EKIP ZA LIGAŠKO TEKMOVANJE IN LIGAŠKO TEKMO

Ekipa za ligaško tekmovanje lahko prijavi največ dvanajst (12) igralcev, najmanj pa šest (6) igralcev (velja za moško ligo) oziroma štiri (4) igralke (velja za žensko ligo). Ekipa mora prijaviti tekmovalce po vrstnem redu, tako kot so uvrščeni na jakostni lestvici DITS v času prijave. Igralci, ki niso uvrščeni na jakostni lestvici DITS, so poljubno razvrščeni za igralci, ki so na lestvici. Spisek prijavljenih igralcev in vrstni red igralcev znotraj ekipe se po objavi na spletni strani DITS ne more več spremeniti in velja za celoten čas tekmovanja. Naknadne prijave igralcev ali zamenjave niso dovoljene.

Ekipa za posamezno ligaško tekmo lahko prijavi največ osem (8) in najmanj štiri (4) igralce (velja za moško ligo) oziroma tri (3) igralke (velja za žensko ligo).

Posamezna ligaška ekipa lahko za ligaško tekmovanje prijavi poljubno število bivših tekmovalcev, na posamezni ligaški tekmi pa lahko zaigra samo eden (eden v dvobojih posameznikov in eden v dvobojih dvojic, ki ni nujno isti igralec kot v dvobojih posamezno). Bivši tekmovalci lahko zaigrajo samo na prvi deski. Vrednost oziroma jakost bivših tekmovalcev je ne glede na uvrstitev na jakostni lestvici 100 - toliko točk za jakostno lestvico rekreativcev dobi igralec, ki v dvoboju posamezno premaga bivšega tekmovalca.

3.0. PRAVICA NASTOPA

Vsaka ekipa, ki se prijavi za tekmovanje, mora pri DITS registrirati vse prijavljene tekmovalce. Pod registracija se razume, da morajo igralci biti člani DITS in imeti poravnano članarino za tekoče leto.

4.0. ŠTEVILO IGRIŠČ, PODLAGA, GARDEROBE, ZDRAVNIŠKA SLUŽBA

Vsaka prijavljena ekipa mora razpolagati z najmanj 2 (dvema) igriščema, podlaga je lahko samo pesek, granulat, umetna trava - podlaga, ki omogoča drsenje. V primeru igranja v dvorani (zaradi slabega vremena) se lahko tekma ali posamezni dvoboji igrajo tudi na trdi podlagi brez pravice zavrnitve igranja s strani katerekoli ekipe. Poleg igrišč mora prijavljena ekipa za igranje v SERTL imeti še garderobo s straniščem in tuši (ločeno za gostujočo in domačo ekipo). V kolikor je uporabna le ena garderoba, jo uporabi gostujoča ekipa. Za zdravniško službo mora poskrbeti vsaka ekipa zase in člani ekipe igrajo na lastno odgovornost.

5.0. DOLŽINA DVOBOJEV

Vsi dvoboji posameznikov se igrajo na dva dobljena niza, pri rezultatu 6:6 se igra odločilna igra (tie-break) do 7 točk (na dve točki razlike), v primeru, da se igra še tretji niz, pa se ta niz igra kot odločilni niz (odločilni tie-break) do 10 točk (na dve točki razlike). Vsi dvoboji dvojic se igrajo na dva dobljena niza, po pravilu NO AD (zlata točka), pri rezultatu 6:6 v igrah se igra odločilna igra do 7 točk, v primeru, da se igra še tretji niz, pa se ta igra kot odločilni niz do 10 točk (na dve točki razlike).

RAZLAGA PRAVILA "NO AD": Pravilo NO AD pomeni, da se pri rezultatu 40 : 40 igra odločilna točka. Branilca izbereta smer, v katero mora server servirati, igro pa dobi dvojica, ki je to točko dobila.



6.0. SISTEM TEKMOVANJA

6.1. ENOTNA LIGA

V primeru, da je število prijavljenih ekip dovolj samo za eno ligo, se SERTL igra kot enotna liga po enokrožnem (ali dvokrožnem, če bo prijavljenih največ pet ekip) sistemu.

6.1.1. RAZIGRAVANJE

V razigravanje se uvrstita prva in druga ekipa po končanem rednem delu. Igrata se dve tekmi, s tem da se prvi dan odigra prva tekma na igrišču drugo uvrščene ekipe, naslednji dan pa na igrišču prvo uvrščene ekipe. Zmagovalna ekipa ligaškega tekmovanja postane ekipa, ki v razigravanju osvoji večje število »velikih točk« (glej točko 9.0). V primeru, da je rezultat po dveh odigranih tekmah neodločen (tudi enako število »malih točk«, glej točko 9.0), se zmagovalec določi po naslednjih kriterijih, z upoštevanjem rezultatov obeh tekem:

- a) ekipa, ki je osvojila več nizov,
- b) v primeru enakega števila nizov, je zmagala ekipa, ki je osvojila več iger,
- c) v primeru, da sta ekipi po kriteriju a) in b) enaki, je zmagala ekipa, pri kateri je zmagal prvo postavljeni igralec v zapisniku ligaške tekme.

6.2. VEČ LIG (PO KVALITETI, REGIJAH)

DITS si bo v primeru večjega števila prijavljenih ekip prizadeval delitev opraviti predvsem po kvaliteti prijavljenih igralcev oziroma ekip (prva liga, druga, liga, itd.). Delitev se lahko izvede tudi po regijskem ključu, in sicer na vzhod-zahod ali še na več regijskih skupin. Število regijskih lig se določi na osnovi števila prijavljenih ekip. Vsaka ekipa odigra tekmovanje v svoji skupini po enokrožnem ali dvokrožnem sistemu (glej točko 6.1).

6.2.1. RAZIGRAVANJE

Po končanem rednem delu ligaškega tekmovanja v skupinah se v razigravanje uvrstijo:

- v primeru, da je liga razdeljena na dve skupini, v polfinalu igrata med seboj ekipa, ki je dosegla 1. mesto v skupini A, in ekipa, ki je dosegla 2. mesto v skupini B, ter ekipa, ki je dosegla 2. mesto v skupini A, in ekipa, ki je dosegla 1. mesto v skupini B. Zmagovalni ekipi odigrata finalno tekmo za zmagovalca SERTL. Razigravanje se igra dva dni, prvi dan obe polfinalni tekmi, drugi dan pa finalna tekma;

DITS si po roku za prijave pridržuje pravico prirediti sistem tekmovanja in sistem razigravanja številu ekip, ki se bodo prijavile.

7.0. IGRALNI ČAS, VRSTNI RED IGRANJA TEKEM POSAMEZNIKOV IN DVOJIC, PREDSTAVITEV EKIP

7.1. ZAČETEK TEKME, PRIJAVA EKIP

Začetek ligaške tekme je praviloma ob sobotah in/ali nedeljah ob 10.00 uri. Izjemoma se lahko igra tudi ob drugačnem času, vendar le ob dogovoru obeh ekip ter ob vednosti komisarja rekreativnih teniških lig, ki ga imenuje DITS. Kapetana ekip najmanj 15 minut pred pričetkom tekme (ob 9.45 uri) prijavita pisno na obrazcu »prijava ekipe« na ligaško tekmovanje prijavljene igralce za posamezne dvoboje. Ob 9.45 morajo na prizorišču ligaške tekme biti prisotni vsi igralci, na katere kapetana računata v tej ligaški tekmi. V primeru, ko na tekmi ni prisoten vrhovni sodnik, si kapetana izmenjata izpolnjen obrazec »prijava ekipe« in opravljata njegovo funkcijo. Kapetan vsake ekipe lahko zahteva za kateregakoli prijavljenega tekmovalca, da se identificira s svojim osebnim dokumentom. Oba kluba sta odgovorna za prepozen prihod svojih ekip na tekmo, razen če dokažeta, da obstajajo okoliščine, ki izključujejo tovrstno odgovornost (npr. elementarne nesreče - potres, poplave itd., okvara avtomobila, prometni zastoji itd. ne izključujejo tovrstne odgovornosti). V primeru, da ene od ekip 15 minut pred predvidenim pričetkom tekme (ob času prijave ekipe torej) ni na prizorišču ali ekipa ni kompletna (nima dovolj igralcev – vsaj štiri igralce v moški konkurenci, oziroma tri igralko v ženski konkurenci), tekmo izgubi.

7.1.2. IZBIRA IGRIŠČA,

Domačin ima pravico izbire igrišč za posamezne dvoboje, kar pa mora napisati na istem obrazcu (»prijava ekipe«) ob prijavi ekipe. Kapetana obeh ekip v obrazec vpišeta tudi osebo, ki bo opravljala vlogo kapetana.



Ta oseba je lahko na vseh dvobojih ligaške tekme le ena (v primeru, da trener iz opravičljivega razloga ne more opravljati svoje funkcije med ligaško tekmo ali do njenega konca, ga lahko nadomesti eden od za ligaško tekmo prijavljenih igralcev).

7.1.3. VRSTNI RED IGRANJA

7.1.3.1. IGRANJE TEKME NA DVEH IGRIŠČIH

Vse tekme po sistemu 4+2 (moška liga) oz. 3+1 (ženska liga) se načeloma igrajo na dveh igriščih in sicer tako, da

- a) moška liga - z igranjem dvobojev najprej pričneta 2. (drugi) in 4. (četrti) postavljeni igralec, za njima pa igra 1. (prvi) in 3. (tretji) postavljeni igralec;
- b) ženska liga – z igranjem dvobojev najprej pričneta 1. (prva) in 3. (tretja) postavljena igralka, za njima pa igra 3. (tretja) postavljena igralka.

7.1.3.2. IGRANJE 4 DVOBOJEV POSAMEZNO ISTOČASNO

V primeru, da gostitelj razpolaga s 4 igrišči, se lahko ob soglasju obeh kapetanov vsi 4 (oziroma 3 v ženski konkurenci) dvoboji posamezno pričnejo igrati istočasno. Tudi v tem primeru lahko gostitelj izbira igrišče za svoje tekmovalce.

7.1.3.3. IGRIŠČA IN ŽOGE ZA OGREVANJE

Gostitelj mora gostujoči ekipi vsaj 30 minut pred začetkom ligaške tekme zagotoviti najmanj eno igrišče za ogrevanje (žoge za trening si mora zagotoviti gostujoča ekipa sama).

8.0. IGRANJE DVOJIC

Prijavo dvojic si kapetana izmenjata najpozneje 10 minut po koncu zadnjega dvoboja posameznikov na istem prijavnem obrazcu »prijava ekipe«, na katerem sta oddala prijavo za posamične dvoboje. Za igranje dvojic lahko kapetana izbereta le med vsemi igralci, ki sta jih prijavila pred začetkom ligaške tekme, to pomeni, če je ekipa prijavila 6 igralcev, lahko kapetana za igranje dvojic izbirata med temi 6 igralci. Igra dvojic se mora pričeti najkasneje pol ure po končanem zadnjem dvoboju posameznikov.

Vrstni red igranja dvojic

- a) moška liga - kapetan lahko za igranje dvojic izbere med vsemi igralci, ki so bili prijavljeni na obrazcu "prijava ekipe". Za dvojice izbrani igralci imajo po vrstnem redu, kot so bili prijavljeni za tekmo SERTL, vrednost od 1 do 4 (prvi igralec 1, zadnji 4). Seštevek vrednosti obeh igralcev v dvojici določa vrstni red dvojice ekipe. Igralca z najnižjim seštevkom vrednosti igra na 1. deski. V primeru enakega seštevka obeh dvojic (dvojica A 1+4=5, dvojica B 3+2=5) je prva dvojica tista, ki ima višje postavljenega igralca (to je v tem primeru dvojica A, zaradi prvo postavljenega igralca v ekipi);
- b) ženska liga - kapetan lahko za igranje dvojic izbere med vsemi igralkami, ki so bile prijavljene na obrazcu "prijava ekipe". Izračunavanje vrstnega reda dvojic ni potrebno, ker se igra samo en dvoboj dvojic.

9.0. TOČKOVANJE, DOLOČITEV VRSTNEGA REDA PO REDNEM DELU

9.1. TOČKOVANJE: LIGAŠKO TEKMOVANJE

Za ekipno zmago v ligaški tekmi dobi ekipa 3 (tri) "velike" TOČKE. V primeru neodločenega rezultata, ekipa za zmago prejme 2 (dve) "veliki" TOČKI, za poraz pa 1 (eno) "veliko" TOČKO (za določanje zmagovalca oz. poraženca v primeru neodločenega rezultata glej zadnji odstavek). V SERTL je bolje uvrščena tista ekipa, ki ima večje število "velikih" TOČK. Za vsako zmago v dvoboju posameznikov ali dvojic v ligaški tekmi ekipa dobi eno "malo" TOČKO. Ligaško tekmo dobi tista ekipa, ki osvoji večje število "majhnih" točk.

Če po končanem ligaškem tekmovanju dve ali več ekip zberejo enako število "velikih" TOČK, se vrstni red določi po naslednjih kriterijih:

- a) večje število "velikih" TOČK na medsebojnih tekmah;
- b) večja razlika med (po vrsti) malimi točkami, nizi, igrami na medsebojnih tekmah;
- c) večja razlika med (po vrsti) "malimi" točkami, nizi, igrami na vseh tekmah.



Pri določanju vrstnega reda po kriteriji b) in c) se upoštevajo le ekipe, ki ob primerjanju še niso bile izločene po prejšnjih kriterijih.

Kriteriji za določitev ekipe, ki je zmagala, v primeru, ko se ligaška tekma konča z neodločenim rezultatom:

- a) ekipa, ki je osvojila več nizov,
- b) v primeru enakega števila nizov, je zmagala ekipa, ki je osvojila več iger,
- c) v primeru, da sta ekipi po kriteriju a) in b) enaki, je zmagala ekipa, pri kateri je zmagal prvo postavljeni igralec v zapisniku ligaške tekme

9.2 TOČKOVANJE: JAKOSTNA LESTVICA

Za vsako zmago v dvoboju posameznikov, igralci prejmejo določeno število točk za jakostno lestvico DITS, in sicer:

- 100 točk - za zmago nad igralcem, ki je uvrščen na 1. mesto lestvice DITS
- 70 točk - za zmago nad igralcem, ki je uvrščen od 2. do 4. mesta
- 40 točk - za zmago nad igralcem, ki je uvrščen od 5. do 9. mesta
- 30 točk - za zmago nad igralcem, ki je uvrščen od 10. do 19. mesta
- 20 točk - za zmago nad igralcem, ki je uvrščen od 20. do 49. mesta
- 10 točk - za zmago nad igralcem, ki je uvrščen slabše od 50. mesta
- 5 točk - za zmago nad igralcem, ki ni uvrščen na lestvico

Za vsako zmago v dvoboju dvojic na prvi deski igralec prejme 20 točk, za zmago na drugi deski pa 10 točk.

10.0 PREKINITEV, PRELOŽITEV, PONOVI TEV TEKME

10.1. PREKINJENA TEKMA

Kapetana (sodnik) lahko prekine tekmo ali dvoboj zaradi dežja ali drugih okoliščin. Dvoboj ali tekma se nadaljuje takoj, ko je to možno. V primeru dežja se mora tekma ali dvoboj dokončati tudi v dvorani, če jo ima gostitelj na razpolago (ne glede na vrsto podlage).

V opisanih razmerah je dolžnost sodnika oziroma kapetanov, da se naredi vse, kar je v dani situaciji mogoče, da se tekma dokonča v istem dnevu, pri tem pa upošteva minimalne pogoje po tem pravilniku za dokončanje tekme.

Za začetek ligaške tekme velja prvi servis v prvi igri prvega dvoboja. Če se tekma ne more nadaljevati še v dnevu prekinitve, kapetana (sodnik) sporazumno določi termin nadaljevanja in o tem takoj obvestita komisarja SERTL. V primeru, da sporazuma o terminu nadaljevanja ni mogoče doseči, se tekma dokonča v prvem prostem rezervnem terminu, ki ga določi komisar SERTL.

V primeru incidenta prekineta posamični dvoboj kapetana ekip (sodnik), v primeru izzivanja večjih incidentov pa kapetana (sodnik) prekineta celotno tekmo. Kapetan domače ekipe je v tem primeru dolžan omogočiti varen odhod gostujoči ekipi. Kapetana (sodnik) morata v primeru kakršnega koli incidenta ali sporne zadeve to vpisati v zapisnik ligaške tekme. Ob predlogu za disciplinsko prijavo mora navesti razlog in izjavo prijaviteljne osebe v zvezi s prekrškom.

Prekinjeno tekmo se rezultatsko nadaljuje točno tam, kjer je bila prekinjena - to pomeni, da se nadaljuje, kot da prekinitve ni bilo. V primeru, da igralec ene od ekip v času nadaljevanja zboli, kar dokaže z zdravniškim potrdilom, izgubi svoj dvoboj. V tem primeru se to ne šteje kot predan dvoboj brez razloga.

10.2 PRELOŽITEV SREČANJA

Preložitev tekme je možna le v primeru višje sile (dež, naravne nesreče itd.). V tem primeru se za novi termin dogovorita kapetana obeh ekip in ga javita komisarju SERTL. V kolikor se ne dogovorita, novi termin določi komisar SERTL.

Na preloženih tekmah lahko igrajo tisti igralci, ki so imeli pravico nastopa v prvotno določenem datumu za igranje tekme, razen če so po tem terminu to pravico zaradi disciplinskih prekrškov izgubili.



10.3. PONOVLJENA TEKMA

Na ponovljeni tekmi lahko nastopijo samo tisti igralci, ki so imeli pravico nastopa na razveljavljeni tekmi (prijavljeni na prijavnem obrazcu razveljavljene tekme – »prijava ekipe«). V tem primeru kapetana lahko ponovno poljubno izbirata med vsemi na prijavnem obrazcu (»prijava ekipe«) prijavljenimi (nekaznovanimi) igralci.

11.0. PREDAJA TEKME ALI POSAMEZNEGA DVOBOJA

11.1. PREDAJA TEKME

Za prvo neupravičeno ne odigrano tekmo v rednem delu, se ekipa kaznuje z odvzemom dveh velikih točk v tabeli za uvrstitev. Za drugo neupravičeno ne odigrano tekmo v rednem delu, se ekipa kaznuje z odvzemom 3 velikih točk in s finančno kaznijo polovice prijavnine za rekreativno ligo. Za tretjo neupravičeno ne odigrano tekmo se ekipa izključi iz ligaškega tekmovanja in finančno kaznijo v višini ene prijavnine rekreativne lige. V kolikor ekipa prostovoljno predčasno izstopi iz ligaškega tekmovanja, ni upravičena do povrnitve prijavnine.

11.2. PREDAJA DVOBOJA

Neopravičena predaja dvoboja v SERTL ni dovoljena in pomeni poraz ekipe s 6:0 (moška liga) oziroma 4:0 (ženska liga) ter odvzem dveh velikih točk v končnem vrstnem redu.

12.0. ŽOGE

Na spletni strani DITS bo objavljen proizvajalec in tip uradne žoge, s katero se bo igrala SERTL. Žoge za tekmo mora priskrbeti domačin SERTL. Vsi dvoboji posameznikov in dvojic se igrajo z dvema novima žogama. V primeru, da domača ekipa na ligaški tekmi nima žog, ki ustrezajo določilom o igralnih žogah DITS, morata oba kapetana preprečiti igranje z napačno žogo, domača ekipa pa tekmo izgubi.

13.0. KAPETANI, TRENERJI

Vsako ligaško ekipo poleg igralcev sestavlja še **kapetan**, ki opravlja organizacijska opravila v zvezi z ligaško tekmo, na ligaški tekmi svetuje igralcem, ki igrajo ligaške dvoboje (sedi na igrišču). Na igrišču pri vsaki ekipi lahko sedi samo ena oseba in sicer oseba, ki jo ekipa prijavi kot kapetan na obrazcu »prijava ekipe« ob prijavi ekipe pred tekmo. Tej osebi je dovoljeno zapuščati klop ali prihajati nanjo le ob menjavi strani. Kapetan domače ekipe je odgovoren za organizacijo tekme.

14.0. PRIJAVNINA

Prijavnino za ligaško tekmovanje za vsako leto posebej določi UO DITS in jo objavi v razpisu za nastopanje v SERTL. Za leto 2013 je prijavnina 50 eur.

15.0. OSTALA DOLOČILA

- Ligaška tekma mora biti odigrana v enem dnevu brez prekinitev, razen v primeru višje sile..
- Gostitelj odgovarja za obnašanje navijačev svoje ekipe, vodja gostujoče ekipe pa za svoje. V primeru izgredov položaj obravnava upravni odbor DITS, ki lahko izključi iz lige ekipo, katere navijači so povzročili izgred.
- Tekmovalci naj bodo na dvoboju primerno oblečeni v teniška oblačila.

Dolžnost kapetanov, če opravljata funkcijo sodnika, je, da preverita pravilni postavitvi obeh ekip pred začetkom tekme in morebitno napako takoj odpravita. Komisar SERTL na račun napačne postavitve ne bo obravnaval nobene pritožbe. Izjema je le v primeru, ko kapetan opozori na napako v postavitvi nasprotno ekipe (kar mora biti vpisano v zapisnik), pa ta vseeno igra v napačnem vrstnem redu.



16.0. PRITOŽBE

V primeru, ko funkcijo sodnika opravljata kapetana, si bosta prizadevala, da bosta spor rešila v športnem duhu zapisanih teh pravil in pravil, ki so zapisani v ostalih pravilnikih DITS. Kapetan ekipe je oseba, ki lahko vloži pritožbo komisarju SERTL, ki pa jo mora najaviti v zapisniku SERTL. Drugo stopenjski organ je upravni odbor DITS, njegova odločitev je dokončna.

17.0 REGISTRACIJA TEKME

Tekmo, na katero ni bilo pritožb, komisar SERTL registrira z doseženim rezultatom. Ekipa, ki se želi pritožiti na rezultat in/ali organizacijo tekme SERTL, mora to napisati v zapisnik ligaške tekme takoj po koncu ligaške tekme. Pri tekmah, na katere so bile vložene pritožbe, se z registracijo rezultata počaka do pravnomočnosti sklepa.

18.0. DISCIPLINSKE ODLOČBE

Obravnavajo jih disciplinski sodnik DITS, kazni po tem pravilniku izreka disciplinski sodnik DITS, razen kazni, ki jih povzročijo neodigrane tekme ali dvoboji.

19.0. SPOROČANJE REZULTATOV

Kapetan gostitelj je v roku 12 ur po koncu ligaške tekme dolžan poslati zapisnik ligaške tekme po elektronski pošti komisarju SERTL na predpisanem obrazcu, ki je na spletni strani DITS.

20.0 KONČNE DOLOČBE

Določila tega pravilnika tolmači komisar SERTL. Vsa pravila veljajo za moške in ženske, razen če ni izrecno napisano drugače. Ta pravilnik stopi v veljavo z dnem objave.

Pravilnik spisal:
Anton Grosman

Predsednik DITS
Tomaž Krišelj

Velenje, 5.3.2012